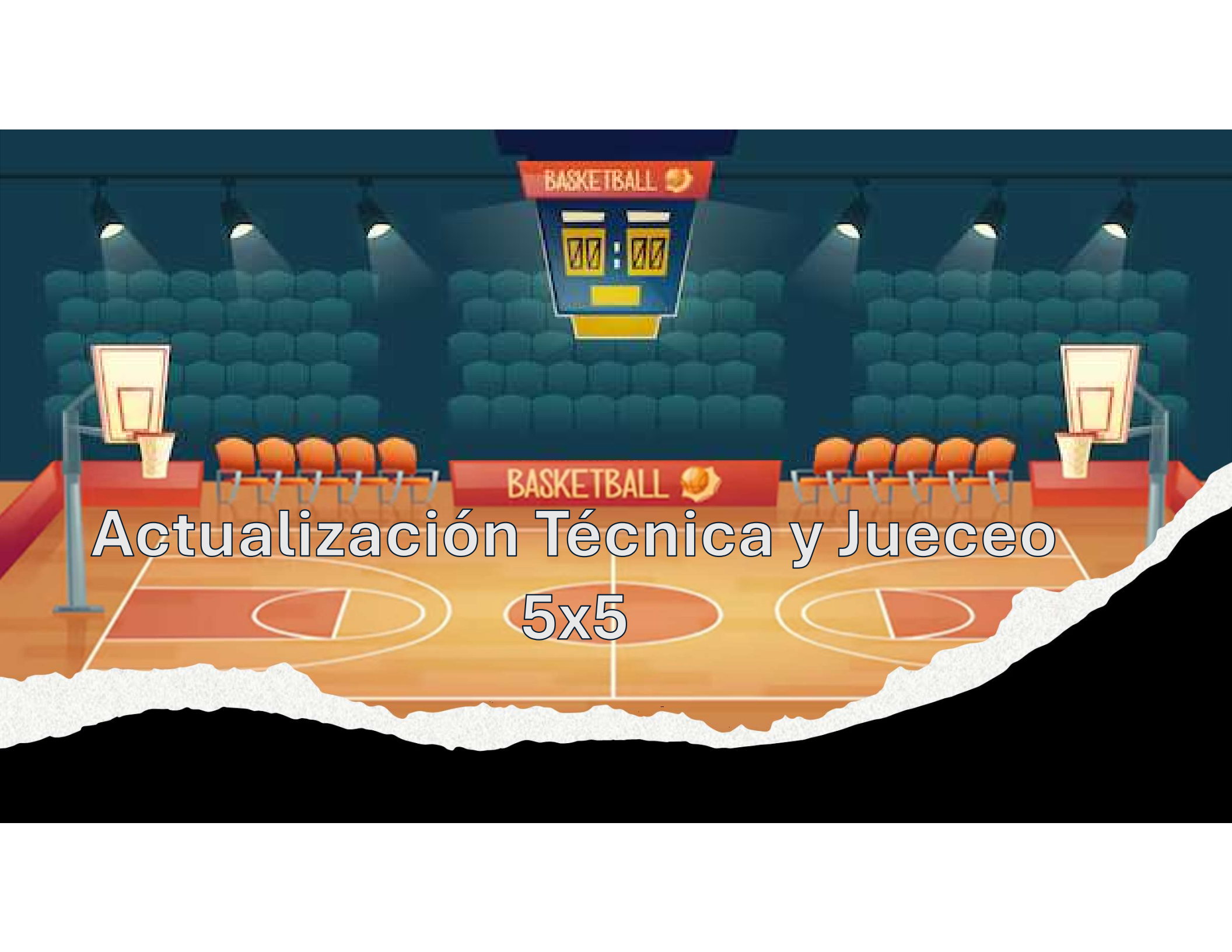


An illustration of a basketball court. In the center, a scoreboard hangs from the ceiling, displaying 'BASKETBALL' and a basketball icon. Below it, a red banner also reads 'BASKETBALL' with a basketball icon. The court floor is orange with white lines. Two basketball hoops are visible on the left and right sides. The background shows rows of blue seats. The text 'Actualización Técnica y Jueceo' and '5x5' is overlaid on the court floor.

Actualización Técnica y Jueceo

5x5

Se juega: **2** equipos de **5** jugadores.

Objetivo: Encestar en la canasta del adversario e impedir que te encesten.

Ganador del partido es el que anote más puntos al final del tiempo de juego.

El sustituto deberá **jugar** obligatoriamente, sino **perderá** su equipo **0-20**.

EL JUEGO

Todos deberán jugar **dos** cuartos y descansar **dos**.



Primaria y Secundaria: **6** jugadores por cuarto, **5** en cancha y un sustituto.



CONAJUD
COLEGIO NACIONAL DE
JUECES DEPORTIVOS

COLEGIO NACIONAL DE JUECES DEPORTIVOS HOJA DE ANOTACIÓN

CONAJUD
COLEGIO NACIONAL DE
JUECES DEPORTIVOS

Equipo A Ca. MARIOTA Equipo B Esc. Sec. Gral. No. 2
Rama FENIL Jornada 1 Categoría SECUNDARIA
Competencia ESTAD Fecha 24.03.2025 Hora 11:00 Arbitro Principal LEGORREIA, VERONICA
Juego No. 3 Lugar N. CENT c. 4 Arbitro 1 GARCIA, CARLOS Arbitro 2 _____

Equipo A		Ca. MARIOTA	
Tiempos Fuera		Faltas Acumuladas	
Mitad 1		C1 ☒ C3 ☒	
Mitad 2		C2 ☒ C4 ☒	
Prórroga		DEP ☐	
No. de Jugador	Nombre del Jugador	No.	E
1	ALVARO, VARGAS	22	P
2	FERNANDEZ, CAROL	19	P
3	PERAZA, MARIA	24	P
4	VALERO, JHON	15	P
5	BARROSA, FIONA	23	P
6	ROXO, LINA	5	P
7	RODRIGUEZ, LORIANA	5	P
8	REYES, RITA	9	P
9	GARCIA, VALERIA	2	P
10	GARCIA, MARIN	8	P
11	GUERRA, ANA	10	P
12	RUEDA, GABRIEL	12	P
Entrenador		RIVERA, JORGE	
Asistente			

Equipo B		Esc. Sec. Gral. No. 2	
Tiempos Fuera		Faltas Acumuladas	
Mitad 1		C1 ☒ C3 ☒	
Mitad 2		C2 ☒ C4 ☒	
Prórroga		DEP ☐	
No. de Jugador	Nombre del Jugador	No.	E
1	GARCIA, LEONAR	5	P
2	MIRANDA, ROMANA	24	P
3	LUNA, RENATA	2	P
4	GARCIA, LINA	10	P
5	ORTIZ, SPACETE	9	P
6	DELANO, CASSANDRA	11	P
7	RECUENO, ADRI	3	P
8	CONTREDA, ANDREA	18	P
9	LEGADO, HANIE	25	P
10	CONCEPCION, ESTHER	6	P
11	CARABAL, YANIS	12	P
12	HONORIO, NURY	13	P
Entrenador			
Asistente			

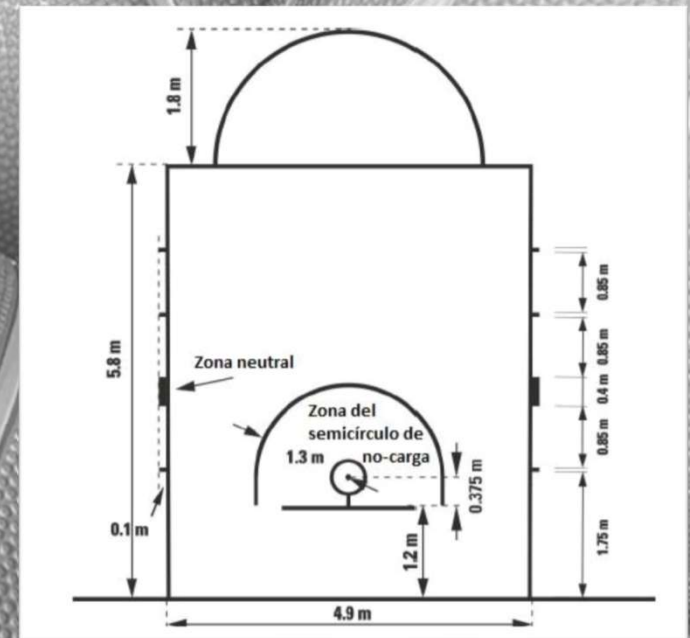
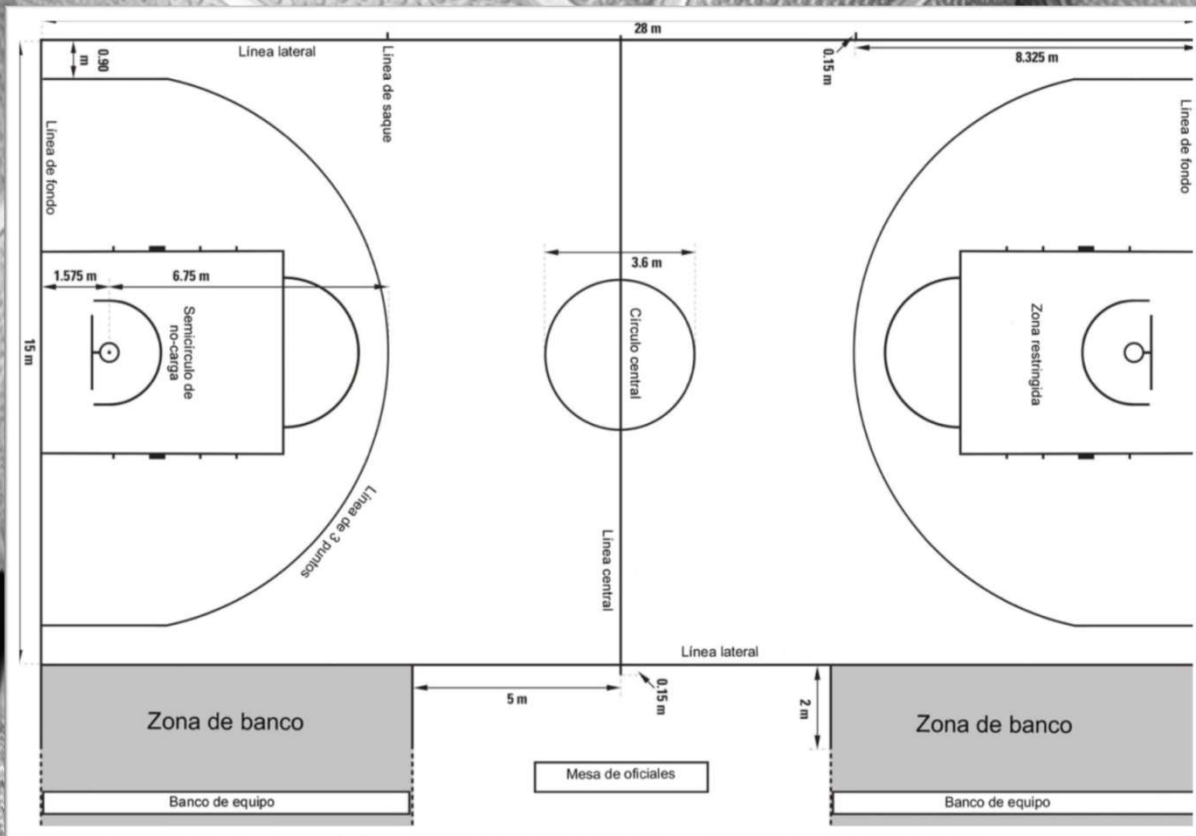
Anotador ARTEAGA, VIRIDIANA
Asistente de Anotador _____
Cronometrista _____
Operador de "24" _____
Arbitro Principal Legorrea
Arbitro 1 Legorrea Arbitro 2 _____
Firma del capitán en caso de protesta _____

Anotación Progresiva			
A	B	A	B
1	1	41	41
2	2	42	42
3	3	43	43
4	4	44	44
5	5	45	45
6	6	46	46
7	7	47	47
8	8	48	48
9	9	49	49
10	10	50	50
11	11	51	51
12	12	52	52
13	13	53	53
14	14	54	54
15	15	55	55
16	16	56	56
17	17	57	57
18	18	58	58
19	19	59	59
20	20	60	60
21	21	61	61
22	22	62	62
23	23	63	63
24	24	64	64
25	25	65	65
26	26	66	66
27	27	67	67
28	28	68	68
29	29	69	69
30	30	70	70
31	31	71	71
32	32	72	72
33	33	73	73
34	34	74	74
35	35	75	75
36	36	76	76
37	37	77	77
38	38	78	78
39	39	79	79
40	40	80	80

Resultado: Cuarto ① A 3 B 6
Cuarto ② A 5 B 2
Cuarto ③ A 11 B 1
Cuarto ④ A 0 B 4
Prórroga A 1 B 1
Resultado Final Equipo A 19 Equipo B 13
Nombre del equipo ganador Ca. MARIOTA
Hora de finalización del juego (hh:mm) 12:12



TERRENO DE JUEGO



EQUIPAMIENTO

• LOS EQUIPOS

Jugador: Lesión



Jugador:

Sustituto:

Jugador Excluido:



Apto:

Facultado:

Primaria:

2014 y Menores

Secundaria:

2011, 2012 y 2013.



Entrenador y
Asistente

Uniformes



Indumentaria

Capitán



TANTEO EMPATADO

**Continuación del 4to
cuarto.**

TEAM A **21** TEAM B **21**
00:00
REDEFTED
FOULS **6** END OF GAME FOULS **6**

REGLAMENTACIÓN DEL JUEGO

PRORROGA

Se inicia con los 5 jugadores y
sustituto que decida el coach.

10:00

HOME GUEST

TIEMPO DE JUEGO

Corrido 1°, 2° y 3er cuarto
Cronómetro 2° - 4to cuarto
según diferencia de puntos

INTERVALOS

PRORROGA

5 Mins

Cronómetro **1 min**
según diferencia de puntos
1 Tiempo Muerto

Comienzo y Final de un
cuarto, una prórroga o
del partido.

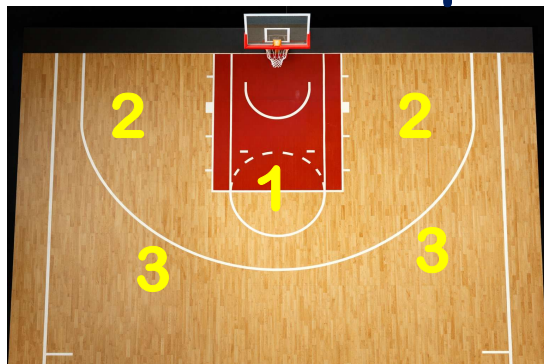


Siempre 5 jugadores
en cancha





Primaria NO 3pts



Canasta

Primaria y Secundaria

1º, 2º y 3er cuarto = **1**

4to cuarto = **2**

Prorroga = **1**

Reloj Detenido



**Jugador en
Acto de Tiro**



Saque

Tiempo Muerto



PARTIDO PERDIDO POR INCOMPARECENCIA

MENOS DE
5 JUGADORES

00:00
LOCAL 20 VISITANTE 0

EL EQUIPO INCOMPLETO
PIERDE EL PARTIDO

NO HAY SUFICIENTES
JUGADORES EN CANCHA

VICTORIA 20-0
PARA EL EQUIPO CONTRARIO

SE REGISTRA COMO
DERROTA POR AUSENCIA

AUSENCIA

PARTIDO PERDIDO POR INFERIORIDAD

EQUIPO SIN JUGADORES SUFICIENTES

¡SOLO UN
JUGADOR!

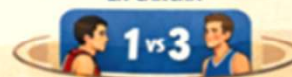
¡NO PUEDEN
SEGUIR!

¿POR QUÉ OCURRE?

- LESIONES
- DESCALIFICADOS
- FALTAS ACUMULADAS
- SIN SUSTITUTOS

NÚMERO INSUFICIENTE

MENOS DE 2 JUGADORES
EN CANCHA



DECISIÓN DEL ÁRBITRO

Si iba ganando: **0-2**

Si iba perdiendo: EL MISMO

PARTIDO PERDIDO
POR INFERIORIDAD

IMPORTANTE



HAY EQUIPO PRESENTE,
PERO NO PUEDE CONTINUAR

► NO ES INCOMPARECENCIA

Tres Segundos.

- ❖ Un jugador no permanecerá más de 3 segundos consecutivos en la zona restringida de los adversarios mientras su equipo tenga el control de un balón vivo en su pista delantera y el reloj de partido esté en marcha.



RELOJ DE LANZAMIENTO

SECUNDARIA

24

SEGUNDOS

— TIEMPO DE
LANZAMIENTO —

24
SEGUNDOS

PRIMARIA

30

SEGUNDOS

— TIEMPO DE
LANZAMIENTO —

30
SEGUNDOS

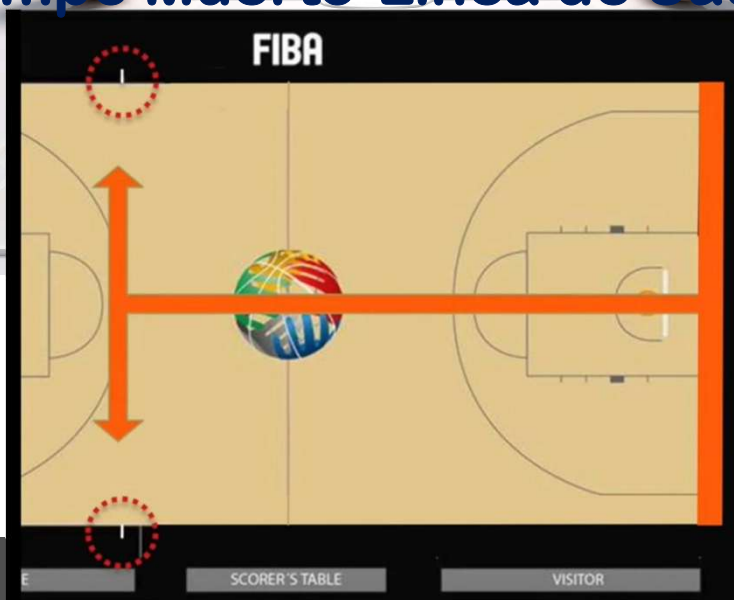
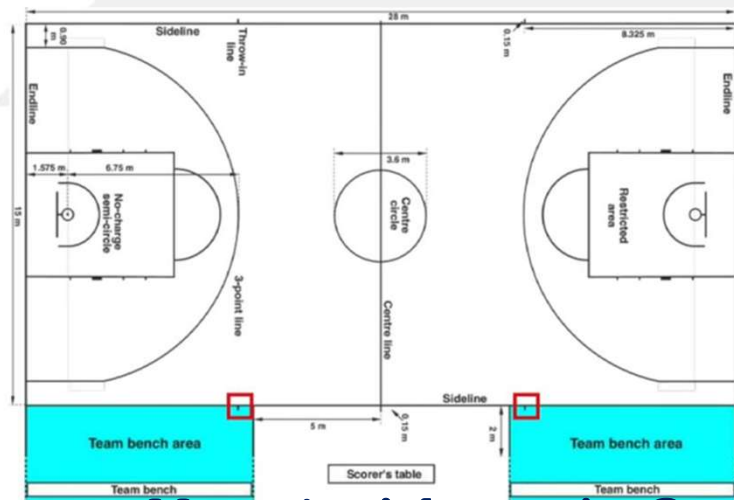




8 Segundos.

- Cuando:
 - Un jugador en su pista trasera obtiene el control de un balón vivo, o
 - En un saque, el balón toca o es legalmente tocado por cualquier jugador en pista trasera y el equipo del jugador que realiza el saque sigue con el control del balón en su pista trasera,
- su equipo dispone de 8 segundos para hacer que el balón pase a su pista delantera.

Tiempo Muerto-Línea de Saque





TIEMPO MUERTO



PRIMER CUARTO ✓	UN TIEMPO MUERTO
SEGUNDO CUARTO ✓	UN TIEMPO MUERTO
TERCER CUARTO ✓	UN TIEMPO MUERTO
CUARTO CUARTO ✓✓	DOS TIEMPOS MUERTOS

El juego es corrido, solo se **CRONOMETRAN** los últimos 2 minutos del 4º cuarto si:

- ✓ en **Primaria** la diferencia es menor de **ocho puntos**
- ✓ y en **Secundaria** la diferencia es menor de **diez puntos**

Si no, el juego tendrá que ser corrido.



PRÓRROGA

Las prórrogas son de **CINCO MINUTOS** y se cronometran el último minuto si...

PRIMARIA

-8 PUNTOS
O MENOS



SECUNDARIA

-10 PUNTOS
O MENOS

Si no, el juego es corrido y en la prórroga pueden iniciar los seis jugadores que el entrenador decida.

68 - 66
1:00



¡Así que atentos para jugar el último minuto con todo!



1

2

3

4

5



VIOLACIÓN REGRESANDO O CAMPO ATRÁS

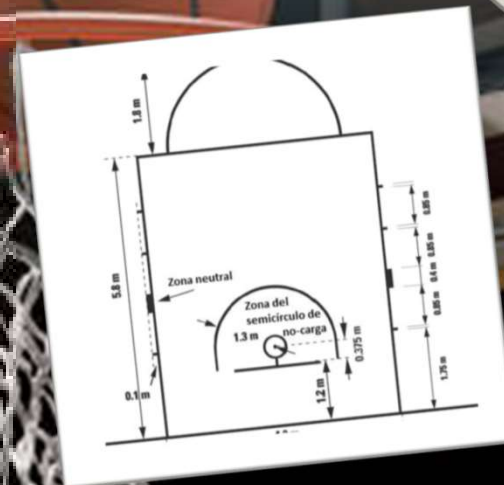


Un equipo que ha pasado a cancha delantera con el balón vivo y controlado, no puede regresar a cancha trasera.

Se aplica para primaria y secundaria.



★ Un semicírculo de radio **1.30mts** medido desde el centro de la canasta hasta el borde **EXTERIOR**.



Mtra. Ma. Elma Cruz Rivera

4492615715



Ma Elma Cruz Rivera



elmacruz12