

Términos y Condiciones del Concurso, “Educator Exchange E2 México” organizado por Microsoft México.

1. PARTICIPANTES.

El presente Concurso (en adelante el “Concurso”) es organizado por Microsoft México, S. de R.L. de C.V. (en adelante el “Organizador”) y se registrará por los términos y condiciones que a continuación se enlistan (en adelante las “Condiciones”):

Podrán participar en el presente Concurso todas las personas que sean docentes de educación básica y media superior, de la Secretaría de Educación Pública (en adelante los “Participantes”).

No podrán participar en el presente Concurso:

- Quienes sean empleados o becarios del Organizador, o empleados de las subsidiarias o afiliadas del mismo;
- Los familiares inmediatos (padres, conyugue, hermanos, hijos) de un empleado del Organizador sus subsidiarias o afiliadas.
- Quienes hayan sido seleccionados como ganadores del Concurso Educadores Expertos en el pasado, y quienes en su calidad de educadores hayan participado del Microsoft Global Forum en cualquiera de sus últimas ediciones, así como en el Educator Exchange 2017.

Para participar en el presente Concurso no será necesaria la compra de ningún producto o servicio del Organizador.

El Concurso iniciará el 10 de septiembre de 2018 y concluirá el 26 de octubre de 2018 (en adelante la “Vigencia”) y se desarrollará en el marco de la iniciativa “Educator Exchange E2 México”.

2. FORMA DE PARTICIPAR.

Los Participantes deberán:

- a) Activar su cuenta de Office 365 Institucional.
- b) Registro en el portal Educator Exchange en <https://education.microsoft.com>
- c) Tomar el curso **Diseño del Aprendizaje del Siglo XXI** a través del portal para docentes Educator Community, que consta de 8 (ocho) módulos con subtítulos en español.

Introducción 21CLD

<https://education.microsoft.com/Story/Course?token=1DclY>

Curso 2 – Colaboración

<https://education.microsoft.com/Story/Course?token=jnwd7>

Curso 3 - Habilidades de comunicación

<https://education.microsoft.com/Story/Course?token=P1abA>

Curso 4 - Construcción de conocimiento

<https://education.microsoft.com/Story/Course?token=zS0iH>

Curso 5 - Autorregulación

<https://education.microsoft.com/Story/Course?token=daoC7>

Curso 6 - Resolución de problemas e innovación

<https://education.microsoft.com/Story/Course?token=rhlnW>

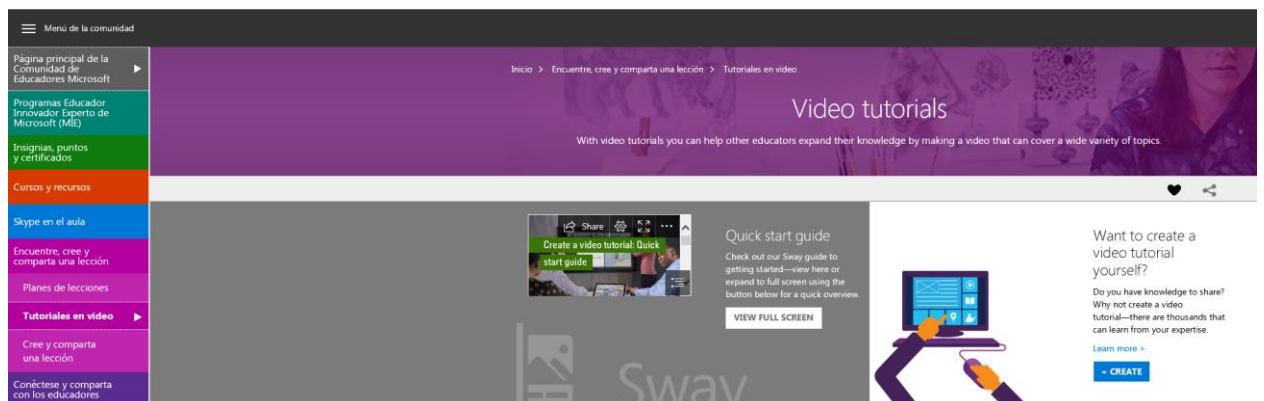
Curso 7 - Uso de las TIC para el aprendizaje

<https://education.microsoft.com/Story/Course?token=jCfCR>

Curso 8 - 21CLD en la práctica

<https://education.microsoft.com/Story/Course?token=VXumT>

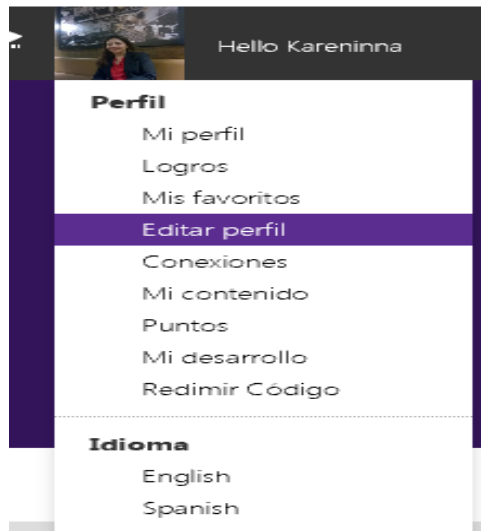
- d) Diseñar una clase en TEAMS con la cuenta de correo institucional con el tema: “Diseño del Aprendizaje en mi salón de clases”, utilizando el contenido del curso Diseño del Aprendizaje del Siglo XXI.
- e) Crear un video tutorial explicando el proyecto y compartirlo en el portal de docentes Educator Community en la sección de “tutoriales en video”.
- f) El video deberá realizarse en idioma inglés. Los participantes son los únicos responsables por la veracidad de los datos consignados en el formulario y la falta de veracidad en los mismo hará perder todo derecho.



- g) Completar todas las secciones del apartado “tutoriales en video”:
 - Basic Information
 - Add video
 - Upload Sway and Embed
 - Add supporting resource
 - Categoría

h) Una vez que se haya publicado el video, deberá compartir el link del perfil público del portal Educator Community al siguiente correo electrónico karengo@microsoft.com

- i. Ingresa a Educator Community <https://education.microsoft.com>
- ii. Selecciona la opción de “editar perfil” en la parte superior derecha



iii. Copia el Url del perfil público y compártelo al correo electrónico karengo@microsoft.com

Información requerida			
Url del perfil público	https://education.microsoft.com/Status/Public?token=6f635078	Zona horaria * 🌐	(UTC-06:00) Guadalajara, Mexico City, Monterrey ▾
Método de autenticación utilizado	Office 365	País * 🌐	Mexico ▾
Nombre de pila * 🌐	<input type="text" value="Kareninna"/>	Idioma materno * 🌐	Spanish ▾
Apellido * 🌐	<input type="text" value="Gomez Ramirez"/>	Estátus de perfil *	Público ▾
Correo electrónico *	<input type="text" value="karengo@microsoft.com"/>	El perfil es Público y está disponible para todos los usuarios. Da clic aquí para ver qué información pueden ver todos los usuarios.	

1. La presentación no podrá incluir ninguna clase de contenido, que a exclusiva consideración del Organizador:

- a. Sea explícitamente sexual, innecesariamente violento, que incite a la violencia, y que, de manera enunciativa más no limitativa, sea derogatorio o peyorativo de cualquier etnia, raza, género, religión, nacionalidad, profesión o grupo etario.
- b. Promueva el consumo de alcohol, sustancias prohibidas y/o tabaco y/o el uso de armas de cualquier clase.
- c. Sea difamatoria, obscena o de cualquier forma ofensiva.

3. SELECCIÓN DE GANADORES.

- a. Hablar el idioma inglés
- b. Haber completado los 8 (ocho) módulos del curso Diseño del Aprendizaje del Siglo XXI.
- c. El video debe ser presentado en idioma inglés en el portal de Educator Community.
- d. Contar con una cuenta de correo de Office 365 Institucional, proporcionada por su institución educativa.
- e. Validar su cuenta de Office 365 Institucional en aka.ms/DamemiOffice

Los ganadores del Concurso “Educator Exchange E2 México” serán seleccionados por el comité organizador, que estará integrado por 3 (tres) jurados. Los Participantes ganadores deberán cumplir con las Condiciones establecidas y compartir su video dentro de la fecha indicada, sumado a esto, el jurado calificará también la descripción de forma creativa de “Educator Exchange E2 México”.

La decisión que tome el jurado para la designación del ganador será inapelable e irrevocable.

4. CONCURSO.

El concurso estará conformado en tres fases:

a. Concurso Nacional

- Términos y condiciones que se especifican en el punto 3
- La publicación de los ganadores se realizará el día 26 de octubre de 2018.
- La selección del Ganador será inapelable.
- Los ganadores pasaran de forma automática al concurso de Latinoamérica.

b. Concurso de Latinoamérica

- Se llevará a cabo el día 12 de noviembre 2018 en línea a través de Skype empresarial. La presentación será en idioma inglés, pudiendo mejorar dicha presentación en caso de así considerarlo, sin embargo, deberá presentar el mismo proyecto base del concurso de Educator Exchange México.
- La publicación de los ganadores del concurso de Latinoamérica se realizará el día 21 de noviembre 2018 a través del portal de Facebook de Microsoft Educación en la dirección <https://www.facebook.com/MSEducacion/>
- La selección del Ganador será inapelable.
- Los Educadores Expertos seleccionados por el jurado de Latinoamérica, recibirán una invitación para participar en el Educator Exchange (la “Invitación al Educator Exchange”) a realizarse en el mes de marzo 2019 o según Microsoft Corporation estipule (el “Educator Exchange”).

c. Concurso Mundial

- La presentación será en idioma inglés, pudiendo mejorar dicha presentación en caso de así considerarlo, sin embargo, se deberá presentar el mismo proyecto base del concurso de Latinoamérica.
- La selección del Ganador será inapelable.

Estadía y Viáticos para el Educator Exchange.

A efecto de que los participantes puedan concurrir al Educator Exchange, el Organizador proveerá a los Ganadores, siempre que las normativas aplicables y las políticas de la entidad educativa lo permitan: (i) 1 (un) pasaje en avión redondo, clase turista desde su Ciudad de residencia al Aeropuerto Internacional más cercano a la Ciudad sede del concurso, (ii) estadía en hotel categoría 4 (cuatro) estrellas donde se realice el Educator Exchange o en sus inmediaciones por las noches del evento con pensión completa, (iii) traslados desde el Aeropuerto Internacional de la Ciudad sede al hotel sede y del hotel sede al Aeropuerto Internacional de residencia; (iv) traslados del hotel sede hacia el lugar donde se desarrolle el Educator Exchange; (v) alimentos y bebidas ofrecidos por Microsoft Corporation durante el Educator Exchange. Los Participantes serán responsables de obtener su pasaporte y las visas necesarias para ingresar al país donde se realizará el Educator Exchange y deberán asumir todos los costos no expresamente cubiertos por Microsoft según estos términos. Será a cargo de los Participantes la obtención de la totalidad de la documentación necesaria para concurrir al Educator Exchange, según corresponda. El Organizador podrá variar sin previo aviso las fechas de salida y regreso, así como la estadía y la localidad del Educator Exchange.

5. PREMIO, CONCURSO NACIONAL.

Habrán 10 (diez) primeros lugares, los cuales se otorgarán a los 10 (diez) Participantes que cumplan de forma correcta con todas las Condiciones anteriormente señaladas, así como los mejores evaluados por el jurado. Para recibir el premio deberán comprobar el haber completado los 8 (ocho) módulos del curso Diseño del Aprendizaje del Siglo XXI.

Los 3 (tres) primeros lugares obtendrán una Consola de Xbox y los siguientes 7 (siete) lugares obtendrán una mochila con un kit.

6. CONDICIONES PARA OBTENCIÓN DEL PREMIO DEL CONCURSO NACIONAL.

Los participantes deberán publicar su proyecto en el portal de docentes Educator Community a más tardar el día 25 de octubre de 2018, a las 23:59 hrs.

Estas Condiciones podrán ser cambiados sin previo aviso por el Organizador. [Los cambios entraran en vigor 24 \(veinticuatro\) horas después de su publicación en la página antes mencionada.](#) Asimismo, el Organizador se reserva el derecho de finalizar el presente Concurso en cualquier momento sin ninguna responsabilidad para este.

Al enviar su correo electrónico, otorga su entero consentimiento y expresamente cada Participante:

- Acepta firmar cualquier documentación que pueda ser necesaria para el Organizador y sus representantes para hacer uso de los derechos a que se refiere la presente Sección;
- Entiende que no recibirá compensación alguna, de manera no limitativa, económica y/o en especie, diferente al premio descrito en estos Términos y Condiciones en caso de resultar ganador.

7. PUBLICACION DEL GANADOR.

Los ganadores del concurso de México se anunciarán a través de la Dirección General de Educación Básica y Media Superior, el día 26 de octubre de 2018 y adicionalmente vía correo electrónico a la dirección de los Participantes ganadores, a través de la cual compartió su Proyecto en el portal de Educator Community.

Los premios se entregarán en las Instalaciones de la Secretaría de Educación de Pública y/o institución correspondiente a cada ganador respectivamente o a través de paquetería postal a la dirección que indiquen los Participantes después de que sean notificados como ganadores. El método de entrega de los premios se incluirá en la notificación de los ganadores.

Si la notificación enviada vía correo electrónico regresa con una respuesta respecto a que no puede ser entregado o los ganadores son ilocalizables por algún motivo dentro de las 24 (veinticuatro) horas siguientes a la publicación de los Participantes ganadores, el Organizador podrá entregar el premio a un ganador alternativo.

8. GARANTÍA E INDEMNIDAD.

Los Participantes garantizan que no violan ni afectan, directa y/o directamente, a ningún tipo de derecho de autor y/o marca comercial y/o cualquier otro tipo de derechos intelectuales de terceros. En el caso en que cualquier tercero formule un reclamo extrajudicial o judicial en contra del Organizador, fundado en la violación de los derechos indicados en este punto, incluso con posterioridad a la finalización del Concurso, el/los Participante(s) involucrado(s) expresa e irrevocablemente asume(n) la obligación de mantener totalmente indemne y en paz al Organizador frente al reclamo señalado.

9. EL USO DE IMAGEN Y DATOS PERSONALES.

Los Participantes autorizan irrevocablemente al Organizador, sus afiliadas y subsidiarias y como condición para la participación en el Concurso, a difundir su nombre, domicilio, imágenes y voces, con fines publicitarios, por cualquier medio de difusión y forma que el Organizador disponga, sin derecho a compensación alguna, durante la vigencia del Concurso y hasta por los treinta y seis (36) meses posteriores de su finalización, así también para que el Organizador remita a los Participantes publicaciones y/o se les formulen ofertas publicitarias de bienes y/o servicios.

10. POLÍTICA DE PRIVACIDAD

La política de privacidad del Organizador se aplicará en este Concurso y a toda la información que reciba este último de toda participación. Los participantes se comprometen a revisar la Política de privacidad para su participación en el presente Concurso antes de aceptar las Reglas oficiales y de enviar su participación. Teniendo en cuenta que al aceptar los presentes Términos y Condiciones también se están aceptando los términos de dicha Política de privacidad.

El Organizador procesará los datos personales y/o datos de comunicación que brinden los Participantes en las distintas participaciones con el objetivo de llevar a cabo y administrar el Concurso y de conformidad con las normas generales de privacidad de datos del Organizador. De igual manera las guías y los

procedimientos de la recopilación de datos declarada y conforme al sitio www.microsoftprivacymx.com serán aplicadas. Al participar en el presente Concurso, se otorga el consentimiento expreso, informado y consciente del manejo de los datos personales con el objetivo de llevar a cabo este Concurso, de igual modo aceptando que estos términos y condiciones que resulten vinculantes.

Se necesitan ciertos datos personales relacionados con los Participantes para ingresar a este Concurso. La negativa de los Participantes respecto de la política de privacidad del Organizador impedirá su participación en el presente Concurso. Los datos serán usados temporalmente por el Organizador y sus afiliados y por cualquiera de sus representantes o empleados para el uso y objetivo de llevar a cabo el Concurso como se determina en estas Condiciones. Los Participantes pueden ejercer sus derechos de acceder a sus datos brindados para el Concurso al enviar una solicitud a la entidad del Organizador que se muestra más arriba.

11. ACEPTACIÓN DE LAS CONDICIONES.

La participación en este Concurso implica el conocimiento y aceptación de estas Condiciones, así como de las decisiones que adopte el Organizador sobre cualquier cuestión no prevista en las mismas. Las presentes Condiciones fueron diseñados especialmente para regular la participación de los Participantes en el Concurso “Educator Exchange – E2 México” de el Organizador. En este contexto, el Organizador deja claramente establecido que podrá establecer algunas condiciones adicionales a las ya aquí mencionadas y aplicables para todos los Participantes que ingresen al Concurso, las cuales se entienden incorporadas a estas Condiciones por referencia.

Ciudad de México, 14 de agosto de 2018.